

# WEBGL PARIS 2015

WEBGLPARIS.COM

12 Octobre 2015



## SOMMAIRE

1	Présentation	2
2	La visibilité des sponsors	2
3	Les catégories	2
4	L'édition 2014	3
4.1	L'équipe organisatrice . . . . .	3
4.2	Le programme . . . . .	3
4.3	Les sponsors . . . . .	4
4.4	Les partenaires . . . . .	4
5	L'édition 2015	4
6	Contact	4

## 1 PRÉSENTATION

WebGL Paris est un événement annuel, gratuit et francophone réunissant les développeurs, chercheurs ou étudiants s'intéressant à la technologie WebGL. Pendant une journée se suivent des conférences de haut niveau entrecoupées de pauses.

WebGL est une technologie récente, spécifiée en Février 2011, permettant de créer des applications 3D dans le navigateur internet. Elle est notamment utilisée pour réaliser des visionneuses et des outils de modélisation d'objets en 3 dimensions, des configurateurs produit, des jeux vidéos ou des simulations physiques.

La première édition eut lieu le 13 Octobre 2013 à l'Institut des systèmes complexes à Paris, et rencontra un vif succès. Pour l'année 2015, Microsoft offre son centre de conférences à Issy les Moulineaux. Peu de villes au monde ont la chance d'accueillir des événements analogues : Londres, San Francisco, New York, Los Angeles.

## 2 LA VISIBILITÉ DES SPONSORS

La visibilité offerte par le sponsoring de l'événement est multicanal :

- Un logo cliquable sur le site internet [webglparis.com](http://webglparis.com),
- Le logo présent dans les vidéos des conférences diffusées sur la chaîne youtube de WebGL Paris,
- Un discours de présentation pour les catégories *Gold* et *Platinum*,
- Le logo présent sur les polos de l'événement (portés par les conférenciers),
- La possibilité de distribuer vos brochures et goodies.

## 3 LES CATÉGORIES

Catégorie	Prix	Avantages
Silver	1000€	logo cliquable sur le site internet dans la catégorie Silver, logo sur les vidéos de l'événement, possibilité de distribuer brochures & goodies, logo présent sur le polo de l'événement
Gold	2000€	discours de présentation succinct (5 min maximum), meilleure visibilité du logo sur le site internet (catégorie Gold)
Platinum	3000€	discours plus long (15 min maximum), logo encore plus visible (Catégorie Platinum)

## 4 L'ÉDITION 2014

### 4.1 L'équipe organisatrice

WebGL Paris 2014 a été organisé par :

1. *Xavier Bourry*, développeur & formateur WebGL @ Spacegoo
2. *Hugo Machefer*, développeur et architecte HTML5 pour la télé connectée/domotique à NDS / CISCO,
3. *Jacques Latrive*, développeur freelance full stack,
4. *Idriss Aberkane*, ambassadeur CS-DC Unesco-Unitwin, co-fondateur et CEO chez Scanderia Ltd.

### 4.2 Le programme

1. 13h00 - 13h30 : Accueil des participants, cafés
2. 13h30 - 13h35 : Présentation de l'événement
3. 13h35 - 13h50 : Discours du sponsor financier de l'événement (Aerys représenté par Jean-Marc Le Roux)
4. 13h50 - 14h00 : Khalid Jebbari (Paris JS) - Développement de la communauté javascript & WebGL à Paris,
5. 14h00 - 14h30 : : WebGL dans les démos par Alexandre Stanislawski et Rémi Papillie de DemoJS. Présentation des démos WebGL de DemoJS (se déroulant le Samedi 11 Octobre 2014).
6. 14h30 - 15h15 : Cédric Pinson - Le PBR (Physically Based Rendering) avec WebGL
7. 15h15 - 15h45 : pause
8. 15h45 - 16h30 : David Rousset et Michel Rousseau : Retrouver ses productions Blender & 3DSMax sur Babylon.JS, La philosophie générale de simplicité de Babylon.JS, le pourquoi de TypeScript,, Optimisations de Babylon.JS : l'Octree, le support d'IndexedDB, les textures DDS...
9. 16h30 - 17h30 : Jean-Marc Le Roux - La réalité virtuelle pour le web
10. 17h30 - 18h00 : Gaëtan Renaudeau - présentation de GLSL-transition et GLSL.io
11. 18h00 - 18h30 : pause
12. 18h30 - 19h15 : Nicolas Silva - Optimisation Javascript et WebGL
13. 19h15 - 19h45 : Régis Portalez - Raytracing en WebGL
14. 19h45 - 20h15 : Xavier Bourry - simulation d'eau en GPGPU (En utilisant les équations de Saint-Venant)
15. 20h15 - 22h00 : pizzas & collations

## 4.3 Les sponsors



## 4.4 Les partenaires



## 5 L'ÉDITION 2015

L'édition 2015 aura lieu sur une journée entière le Lundi 12 octobre 2015 au centre de conférences de Microsoft à Issy les Moulineaux. Nous attendons 120 personnes (la capacité de la salle est de 230 personnes). Nous relancerons les 84 inscrits à WebGL Paris 2014 (65 étaient venus), ainsi que les 44 autres inscrits sur la mailing liste pour être prevenu de l'ouverture des inscriptions. Nous communiquerons également sur les réseaux sociaux et les forums spécialisés.

## 6 CONTACT

Pour tout information au sujet de WebGL Paris 2015, veuillez contacter

Xavier Bourry  
06 78 95 29 53 ou 01 69 53 66 12  
xavier@webglparis.com